

MUNICIPIO DE TEPIC, NAYARIT				
Proyecciones de Egresos - LDF				
(PESOS)				
(CIFRAS NOMINALES)				
Concepto (b)	Año en Cuestión (de proyecto de presupuesto) (2019)	Año 2 (2020)	Año 3 (2021)	Año 3 (2022)
1. Gasto No Etiquetado (1=A+B+C+D+E+F+G+H+I)	1,032,714,250	1,063,695,677	1,095,606,547	1,128,474,744
A. Servicios Personales	747,558,156	769,984,900	793,084,447	816,876,981
B. Materiales y Suministros	47,990,027	49,429,727	50,912,619	52,439,998
C. Servicios Generales	53,856,062	55,471,743	57,135,896	58,849,973
D. Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	176,826,436	182,131,229	187,595,166	193,223,021
E. Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	2,283,570	2,352,077	2,422,639	2,495,318
F. Inversión Pública	0	0	0	0
G. Inversiones Financieras y Otras Provisiones	0	0	0	0
H. Participaciones y Aportaciones	0	0	0	0
I. Deuda Pública	4,200,000	4,326,000	4,455,780	4,589,453
2. Gasto Etiquetado (2=A+B+C+D+E+F+G+H+I)	326,298,690	336,087,651	346,170,280	356,555,389
A. Servicios Personales	68,338,235	70,388,382	72,500,034	74,675,035
B. Materiales y Suministros	11,000,000	11,330,000	11,669,900	12,019,997
C. Servicios Generales	62,013,015	63,873,405	65,789,608	67,763,296
D. Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	0	0	0	0
E. Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	2	2	2	2
F. Inversión Pública	62,960,211	64,849,017	66,794,488	68,798,322
G. Inversiones Financieras y Otras Provisiones	0	0	0	0
H. Participaciones y Aportaciones	5,000,000	5,150,000	5,304,500	5,463,635
I. Deuda Pública	116,987,227	120,496,844	124,111,749	127,835,102
3. Total de Egresos Projectados (3 = 1 + 2)	1,359,012,940	1,399,783,328	1,441,776,828	1,485,030,132

Las proyecciones deberán abarcar para las Entidades Federativas un periodo de cinco años, adicional al Año en Cuestión. Para el caso de los Municipios con población mayor o igual a 200,000 habitantes comprenderá un periodo de tres años, adicional al Año en Cuestión; y para los Municipios con población menor a 200,000 habitantes abarcará un año adicional al Año en Cuestión.